

SPELET OM MORWHAYLE

FRANKAVILLAS FÖRBANNADE BESTIARIUM

I ett mörkt hörn av Trolldomsakademiens bibliotek finns ett dammigt exemplar av *Frankavillas Förbannade Bestiarium*. Boken, som präntades i några eftertraktade exemplar för länge sedan, är en ovärderlig skatt för de hjältar som trotsar Morwhayles och Azzakalis många faror. Här nedan presenteras ett av bokens många vidunder:

Jättemal

Jättemalar är nattlevande varelser ur malsläktet. De är nästan ofattbart stora och mäter som fullvuxna över fyra meter mellan vingspetsarna. Trots detta väger de inte mer än en hundvalp. I larvstadiet kan man finna dem i kokonger över hela Arzakkali, speciellt i Morwhayles tunnlar där forskare studerar dem noga. Enligt en gammal sägen ska jättemalarna användas som riddjur av ett ljusskyggt släkte av älvor. De äter enbart tyg, papper och liknande och är otroligt skygga. Det finns inga som helst belägg för att de skulle attackera människor eller andra djur men om de blir trängda försvara de sig med sina elektriska känselspröt. Kokongerna kan inbringa stora summor bland samlare som utvinnet silke ur dem.



Typisk Jättemal: Upptäcka T8, Smyga T10, Flyga T10 (används som springa), Kämpa T6, Elektriska känselspröt (valör T10 vid attack i närstrid), Päls (valör T6 vid försvar)

Egenskaper: Snabb, Skygg

Special: Jättemalens vingslag utstöter ett lågintensivt ljud som framkallar ett kraftigt obehag. Regelmässigt slår du T10 mot Springa för livet för alla Hjältar som befinner sig i närheten av jättemalen. Attacken ger Tvivel. För att skydda sig mot detta obehagliga läte brukar älvorna stoppa mossa eller fetvadd i öronen. Detta kan en Hjalte Känna till med ett lyckat slag mot svårighet T10. Öronpluggarna räknas som en resurstärning T8.

Skulle en Hjalte komma över jättemalens åtråvärda kokonger räknas de som ett redskap med valör T10 till att Köpa något dyrbart.