

ADIPOSIMON

Din dröm var att stoppa sjukdomar och lidande. Shaguliternas forskning på levande kroppar var nödvändig för detta syfte och lätt att rättfärdiga. Men det har gått för långt. Samvetet har börjat gnaga i dig. För vilket syfte bedriver sekten egentligen sina studier? Vilket mål kommer de att tjäna i slutändan?

Du har en fruktansvärd föraning om vad som väntar när Shagul återuppstår. Du minns legenderna och berättelserna från din barndom. Om hjältar och modiga rättskipare som kämpade mot ondskan. Ensam kan du inte göra något – men om du kunde övertala endast en annan broder vore det en början. Tiden börjar rinna ut. Du drömmer om att någon i sista stund kommer för att störta shaguliterna och att du då ska slåss på deras sida.



✦ RELATIONER TILL KARAKTÄRER

- » **Iarlaganda:** Platonisk kärlek.
Kännedom 2.
- » **Mostrelmok:** Rädsla.
Kännedom 1.
- » **Tamita:** Missstro.
Kännedom 1.

✦ RELATIONER TILL BIFIGURER

- » **Mogulen Tralisba:** Vänskap.
Kännedom 2.
- » **Turik & Trebik:** Barndomsvänner från Tricilve.
Kännedom 2.
- » **Huligan Garotlan:** Avsky.
Kännedom 1.
- » **Brior Brådfot:** Nyfikenhet.
Kännedom 1.

TAMITA

Du föddes som Tamita da Algil i Tricilve i en hantverkarfamilj. Algsiden såg ut att bli din lott i livet men du sökte dig till akademien bara för att snart sparkas ut därförån. Hos shaguliterna fann du ett högre syfte och ett sätt att återuppta dina specialstudier. Du hoppas på avancemang så snart Shagul stigit ur sin krypta och sett dina särskilda talanger.

Du betraktar icke-shaguliter som vidskepliga och inskränkta. Du tycker synd om människorna och skulle gärna hjälpa dem. Vem vill inte bli odödlig? Den som inte vill bli odödlig får gärna utgöra studieobjekt.



✦ RELATIONER TILL KARAKTÄRER

- » **Adiposumon:** Begär.
Kännedom 1.
- » **Iarlaganda:** Ointresse.
Kännedom 1.
- » **Mostrelmok:** Respekt.
Kännedom 2.

✦ RELATIONER TILL BIFIGURER

- » **Patriark Gobruga:** Dold åtra.
Kännedom 1.
- » **Columna Ramorba:** Misstänksamhet.
Kännedom 1.
- » **Mogul Klysm:** Tacksamhet.
Kännedom 2.
- » **Huligan Garotlan:** Rivalitet.
Kännedom 1.
- » **Mygna Dezne:** Kärlek. Legosoldat och tidigare flickvän i Trakorien.
Kännedom 1.

MOSTRELMOK

Du lämnade självmant fiskelägrat vid Pik Pustula vid fyllda femton för att ansluta dig till shagulitersekten. Du ser till sektens bästa. Faktum kvarstår att många shaguliter, och framförallt de styrande, verkar ha tappat stinget. Desto större anledning att kämpa för att ställa saker tillrätta!

Nu är den stund du så länge sett an, Shaguls uppvaknande, nära. Du är dock säker på att en annan novis är en spion som kommer att sabotera allt. Bevisen du samlat pekar mot Iarlaganda och det är dags att stoppa henne innan det är för sent.

Familjen i Pik Pustula finns stundvis fortfarande i dina tankar, främst som symboler för den svaghet du föraktar. Du tar gärna ut den irritation dessa tankar skänker på icke-shaguliter. En kvardröjande känsla av en kärleksfull tidig barndom kan dock infinna sig tidiga mornar.



❖ RELATIONER TILL KARAKTÄRER

- » **Adiposumon:** Förakt.
Kännedom 1.
- » **Iarlaganda:** Avsky.
Kännedom 2.
- » **Tamita:** Beundran. Kännedom 1.

❖ RELATIONER TILL BIFIGURER

- » **Patriark Gobrugda:** Respekt.
Kännedom 1.
- » **Patriark Grafficanus:** Besvikelse.
Kännedom 1.
- » **Columna Ramorba:** Lojalitet.
Kännedom 2.
- » **Huligan Garotlan:** Samhörighet.
Kännedom 2.

IARLAGANDA

Två år har gått sedan säkerhetspolisen Digeta Longa skickade dig till Marjura för att infiltrera shagulitersekten. Det känns som en evighet sedan och du är inte längre säker på vem du är eller vad ditt uppdrag går ut på.

Du har förändrats av att ha varit hos shaguliterna. Du känner en tacksamhet och en tillit till de andra i sekten, och experimenten de utför är trots allt inte så långt från vad som försiggår i säkerhetspolisens fästning Fam Kvalvi. Du har lärt dig så mycket som kunde vara riket till gagn, men vad skulle de göra med kunskapen? Kanske kan din kunskap om kejsardömet istället hjälpa shaguliterna. Ska du svika sekten eller Trakorien?



❖ RELATIONER TILL KARAKTÄRER

- » **Adiposumon:** Sympati.
Kännedom 1.
- » **Mostrelmok:** Förakt.
Kännedom 1.
- » **Tamita:** Respekt. Kännedom 2.

❖ RELATIONER TILL BIFIGURER

- » **Patriark Grafficanus:** Djup respekt.
Kännedom 2.
- » **Columna Garax:** Beundran.
Kännedom 1.
- » **Mogul Barbica:** Vänskap.
Kännedom 2.
- » **Huligan Garotlan:** Misstro.
Kännedom 1.