

SVAVELVINTER

KARAKTÄRSBLAD

ERFARENHETER

Beskrivning	Använd
1.	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>
5.	<input type="radio"/>
6.	<input type="radio"/>
7.	<input type="radio"/>
8.	<input type="radio"/>
9.	<input type="radio"/>
10.	<input type="radio"/>
11.	<input type="radio"/>
12.	<input type="radio"/>
13.	<input type="radio"/>

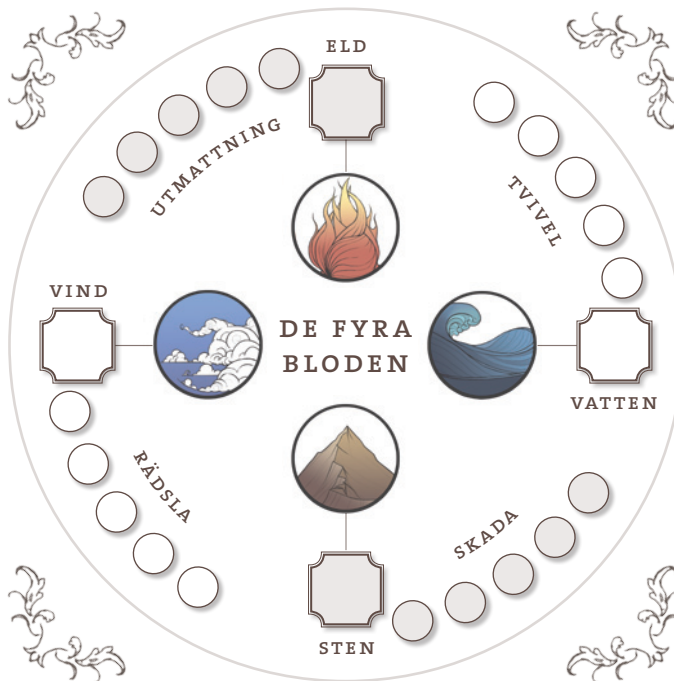
NAMN:

ÅLDER: RYKTE: SKRÅ:

URSPRUNG: HEMORT:

UTSEENDE:

SPRÅK:



ÖDE:

FÖRBANNELSE:

TILLFÄLLIGT MÅL:

FÖRMÅGOR

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

KONSEKVENSER AV ELÄNDE

1.
2.
3.

KARAKTÄRENS SKUGGMAKT:

SKUGGBEFALLNING:

ÖDESTYNGD:

ÖDESTÄRNINGAR:

SVAVELVINTER

KARAKTÄRSBLAD

ANDRA KARAKTÄRER

Namn:
 Relation: **Kännedom:**

Namn:
 Relation: **Kännedom:**

Namn:
 Relation: **Kännedom:**

Namn:
 Relation: **Kännedom:**

SPELARENS SKUGGMAKT

Namn:
 Strategiskt mål:

Resurser	Nivå
1.
2.
3.
4.
5.

Sfärer	Inflytande	Sfärer	Inflytande
.....
.....
.....
.....

✦ DÅDSLAG

1. Ta grundtärningar (vita) lika med Blodet plus bonustärningar.
2. Du får bonus av redskap, samarbete, fiendens elände och kännedom om fienden.
3. Satsa ödestärningar (svarta) upp till nivån i din förmåga.
4. Rulla alla tärningar. De som visar fyra eller mer är lyckade.
5. Jämför antalet lyckade med svårighetsgraden (SG) eller motståndarens slag.
6. Om du lyckas är antalet sexor du slagit din framgångsgrad (FG).
7. Om du misslyckas kan du använda en erfarenhet för att slå om valfria tärningar. Kryssa av erfarenheten.

✦ ELÄNDE

- » Det finns fyra sorters elände: tvivel, rädsla, utmattning och skada.
- » När du vinner en konflikt tar fienden elände lika med FG plus 1 (eller vapenskadan)
- » När ett elände överstiger blodets värde blir du knäckt.
- » För att minska eländet du får ett steg kan du ta en konsekvens.
- » En permanent konsekvens minskar eländet två steg.

✦ VINNA NYA ÖDESTÄRNINGAR

- » Offra något eller riskera något för ditt öde. Ger 1-2 ÖT direkt.
- » Drabbas av din förbannelse. Ger 1 ÖT direkt.
- » Överge ditt öde för alltid. Ger 3 ÖT direkt.
- » Sträva mot ditt tillfälliga mål. Ger 1 ÖT efter spelmötet.
- » Utför ett stordåd. Ger 1 eller 2 ÖT direkt.

RUSTNING

Rustning	Beg.	Skydd
.....
.....
.....

VAPEN

Vapen	Namn	Fattning	Tyngd	Längd	Skada	Räckvidd
.....
.....
.....

BURNA ÄGODELAR

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

SMÅSAKER

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

RIKEDOM

1. LUSPANK
2. FATTIG
3. BEMEDLAD
4. VÄLBÄRGAD
5. BESUTTEN
6. RIK
7. FÖRMÖGEN
8. FURSTLIG

Nedsatt: Klumpsumma: